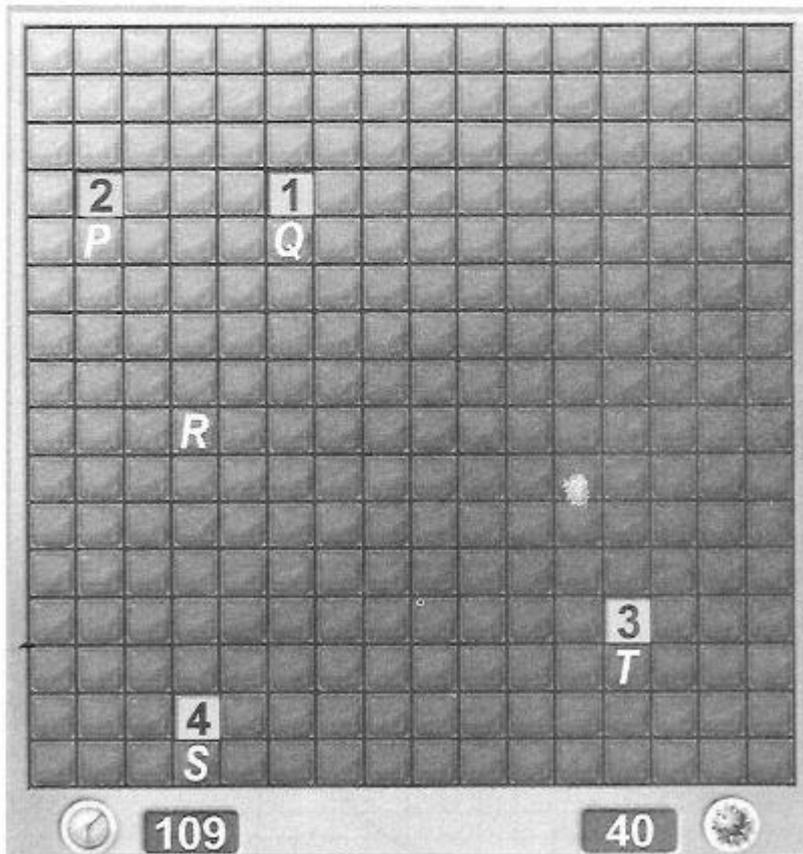


A figura ilustra uma partida de Campo Minado, o jogo presente em praticamente todo computador pessoal. Quatro quadrados em um tabuleiro  $16 \times 16$  foram abertos, e os números em suas faces indicam quantos dos seus 8 vizinhos contêm minas (a serem evitadas). O número 40 no canto inferior direito é o número total de minas no tabuleiro, cujas posições foram escolhidas ao acaso, de forma uniforme, antes de se abrir qualquer quadrado.



Em sua próxima jogada, o jogador deve escolher dentre os quadrados marcados com as letras P, Q, R, S e T um para abrir, sendo que deve escolher aquele com a menor probabilidade de conter uma mina.

O jogador deverá abrir o quadrado marcado com a letra

- (A) P.
- (B) Q.
- (C) R.
- (D) S.
- (E) T.

Alternativa  
Correta B

Curso e  
Colégio

**OFICINA**  
DO ESTUDANTE

Probabilidade de conter uma mina:

$$\left. \begin{array}{l} P = 2/8 \\ Q = 1/8 \\ S = 4/8 \\ T = 3/8 \end{array} \right\} 36 \text{ quadrados} \rightarrow 10 \text{ com minas e } 26 \text{ sem.}$$

Para R, temos: 256 quadrados  $\rightarrow$  36 "conhecidos", portanto 220 quadrados (30 com minas e 190 sem).  
Temos então, probabilidade de R ser uma mina  $\rightarrow R = 10/220$   
Logo, o jogador deverá abrir o quadrado Q.